

Informatika verseny nyolcadikosoknak

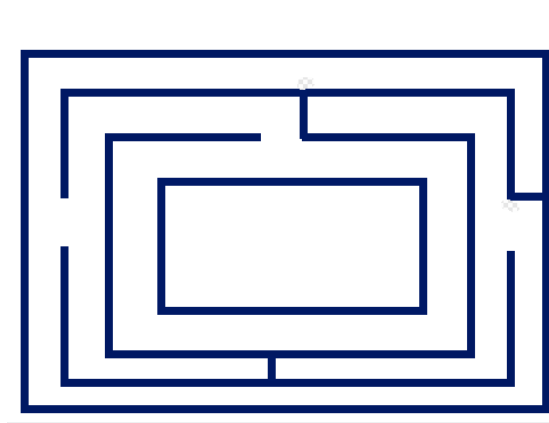
programozói kategória – döntő

Labirintus játék – Scratch feladat

A játék lényege:

Egy tetszőleges szereplővel kell majd mozogni egy labirintusban fel, le, jobbra és balra haladva. Mozgás közben be kell gyűjteni az elhelyezett piros gömböket, összesen 6 darabot. Minden gömb begyűjtéséért 2 pont jár. Ha elérte a játékos a 12 pontot, vagyis begyűjtötte az összes gömböt, akkor a képernyőn jelenjen meg a „VÉGE A JÁTÉKNAK” szöveg.

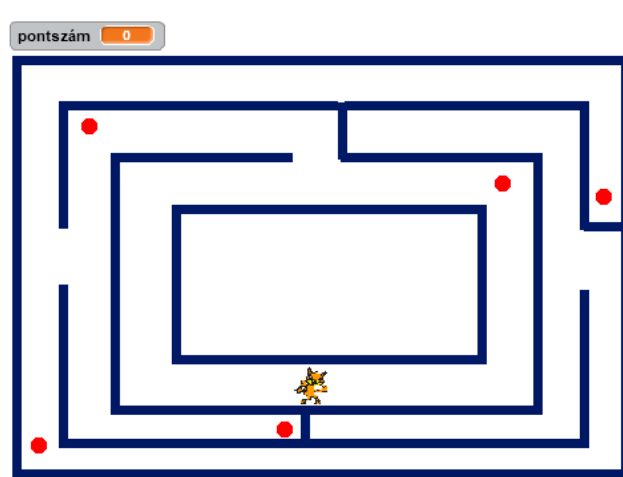
A labirintust Neked kell megszerkeszteni. Az alábbi ábrán látsz segítséget hozzá. Ez csak egy minta, nem muszáj pontosan ugyanilyet készíteni, de hasonló szerkezetű legyen.



Arra figyelni kell, hogy a szereplő mozgás közben ne menjen át a falon, hanem „lepattanjon” róla.

A gömbök tűnjenek el, ha a szereplővel érintkeznek.

A játék induló képe hasonló legyen az alábbihoz, de nem baj, ha nem pontosan ilyen.



A labirintusjátékot mentsd **LABIRINTUS-SAJÁT NÉV** néven a **J:\SAJÁT NÉV** mappába!